

## Lista III – Estruturas de Controle: Repetição

1. Faça um algoritmo para escrever os números entre 1 e 1000
2. Faça um algoritmo para escrever os números pares entre 1 e 1000
3. Faça um algoritmo para escrever os números divisíveis por 7 entre 1 e 1000
4. Faça um algoritmo para ler dois números inteiros representando um intervalo e escrever em ordem crescente todos os números ímpares do intervalo.
5. Faça um algoritmo para ler dois números inteiros representando um intervalo e escrever em ordem crescente todos os números divisíveis por 3 do intervalo. Atentar para que o intervalo não tenha seu final menor que 3.
6. Faça um algoritmo para ler 100 números inteiros e escrever a soma e a média dos números lidos.
7. Faça um algoritmo para ler um valor N e em seguida ler N números inteiros e escrever o maior número lido.
8. Faça um algoritmo para ler números inteiros, onde o Flag será o valor 0 e sem seguida escrever o menor valor lido e quantas vezes este ocorreu nos números lidos.
9. Faça um algoritmo para ler salários, onde o Flag será um Salário igual a 0 e escreva quais os três maiores valores dos salários lidos.
10. Faça um algoritmo para ler o nome, sexo ("M" =Masculino e "F"=Feminino), três notas e o número de faltas dos alunos de uma turma, onde o Flag será um nome igual a "fim" e escrever:
  - a. A média e a situação final de cada aluno;
  - b. A média das notas dos homens e a média das notas das mulheres;
  - c. O percentual de homem e o percentual de mulheres reprovados;
  - d. O percentual geral de reprovação da turma.
11. Faça um algoritmo para ler um número inteiro positivo e escrever o seu fatorial.
12. Faça um algoritmo para ler um número inteiro positivo e informar se este número é primo ou não.
13. Faça um algoritmo para ler um valor inteiro N e escrever os N primeiros números primos.
14. Faça um algoritmo para ler um número inteiro e gerar outro número inteiro formado pelos dígitos invertidos do número lido. Ex: *NúmeroLido* = 12345; *NúmeroGerado* = 54321.  
**Dica:** Observe os resultados das funções Quociente e Resto de um número por 10.
15. Faça um algoritmo para ler o código, descrição, estoque mínimo e estoque das mercadorias de um supermercado, onde o Flag será um código igual a 0. Escreva o código e a descrição das mercadorias como estoque abaixo do mínimo.
16. Faça um algoritmo para apurar o resultado do segundo turno da eleição para prefeito de uma cidade. O algoritmo deverá ler o nome dos dois candidatos, em seguida todas as zonas (flag zona = 0), onde o Flag será o valor 0 e para cada zona todas as suas secções (flag secção = 0) e para cada secção serão lidos os nomes de cada candidato e seu número de votos. O algoritmo deverá escrever o nome e o percentual de votos de cada candidato.